Codex app ile remote SSH kullanmak

Codex app artık alpha seviyesinde SSH remote desteğine sahip ama rollout sırasında gizli feature flag, beta appcast build'i ya da shell-init düzeltmesi gerekebiliyor.

Yiğit Konur · 16 Nis 2026 · 2 dk okuma

▶ Ana fikirler

bir süre boyunca “Codex app’i SSH ile remote makineye bağlayabiliyor muyuz?” sorusunun pratik cevabı “henüz değil” gibiydi. bu durum **16 Nisan 2026** tarihinde değişti: OpenAI, remote devbox’lara SSH üzerinden alpha desteğini duyurdu ve dokümantasyonda artık düzgün bir kurulum sayfası var.

şu anki temiz yol şu:

1. `~/.ssh/config` içine gerçek bir host alias’ı ekle
2. Codex’i çalıştırdığın makineden `ssh host-aliasin` komutunun gerçekten çalıştığını doğrula
3. remote host üzerinde `codex` kurup girişini yap
4. uygulamada `Settings > Connections` bölümünü açıp remote proje klasörünü seç

dokümandaki önemli ayrıntı şu: uygulama remote tarafı kullanıcının login shell’i üzerinden ayağa kaldırıyor. yani `codex` o shell içinde `PATH` üzerinde değilse ya da shell init tarafında garip bir şey varsa, normal SSH çalışsa bile bağlantı yine düşebiliyor.

Connections bölümü hala yoksa

İçeriğe geç

burada issue thread’i hala değerli. resmi doküman, SSH remote connections özelliğinin alpha aşamasında olduğunu ve kademeli rollout edildiğini söylüyor. stable build’lerde

farklı durumlar görülmesinin sebebi büyük ihtimalle bu.

son yorumlarda öne çıkan iki workaround var:

- `~/.codex/config.toml` içine şunu ekleyip uygulamayı yeniden başlat:

```
[features]
remote_connections = true
```

- bu da yetmezse beta appcast build'ini bir kez kullan. paylaşılan feed `https://persistent.oaistatic.com/codex-app-beta/appcast.xml`. 16 Nisan 2026 itibarıyla burada gelen sürüm `26.415.20818` idi. birkaç kişi SSH connection'ı beta içinde ekleyip sonra stable ile devam edebildiğini yazmış.

gerçek görünen iki pürüz

birincisi: remote makinedeki `codex` CLI güncel olsun. son yorumlardan biri özellikle remote tarafta `0.121.0` sürümünün bağlantıyı toparlayabilmek için önemli olduğunu söylüyor.

ikincisi: shell init dosyalarına bak. bir kullanıcı `ECONNRESET` ve websocket `1006` hatalarının sebebini `~/.bashrc` içindeki koşulsuz `exec zsh -l` satırına kadar indirmiş. Codex remote tarafı login interactive shell ile başlattığı için bu ekstra devir bootstrap akışını bozabiliyor. `BASH_EXECUTION_STRING` kontrolü eklenince sorun çözülmüş:

```
if [ -x "$(command -v zsh)" ] && [ -z "${BASH_EXECUTION_STRING:-}" ]; then
  exec zsh -l
fi
```

şu anki tablo bu

İçeriğe geç

yani evet, Codex app içinde remote SSH artık gerçekten var. resmi yol artık mevcut ama issue yorumlarını yine de okumaya değer, çünkü canlı alpha rollout'un dağınık

tarafını gösteriyor: gizli flag'ler, beta build'ler ve shell-init köşe vakaları.

bir de ağ tarafında dokümana sadık kal. SSH port forwarding ya da VPN / Tailscale kullan; remote app server'ı doğrudan internete açma.

Kaynaklar

1. OpenAI Codex remote connections docs
2. OpenAI: Codex for (almost) everything
3. OpenAI announcement comment on issue #10450
4. GitHub issue #10450
5. Codex beta appcast

Sorular ve yanıtlar

▶ Hala beta appcast build'ine ihtiyacım var mı?

▶ İlk bağlantıyı en çok ne bozuyor?

✳

Bir sonraki merak yolculuğunda görüşürüz.
Diğer notlar →